


DE Anleitung
Allgemeine Hinweise

1. Spielen Sie dieses Spiel zusammen mit Ihrer Katze und stellen Sie es an einem Ort auf, an dem sich Ihre Katze ungestört fühlt.
2. Beginnen Sie, wenn Ihre Katze wach und in Spiellaune ist und frühestens 1 ½ Stunden nach der Fütterung. Alternativ können Sie auch das gewohnte Trockenfutter statt Leckerlis verwenden.
3. Setzen Sie sich neben Ihre Katze und beobachten Sie sie dezent und ruhig, ohne Ihre Katze anzustarren.
4. Um zu motivieren, wählen Sie anfangs Leckerlis, die für Ihre Katze besonders attraktiv sind und platzieren Sie diese in ihrer Anwesenheit.
5. Helfen Sie Ihrer Katze anfangs bei der Bewältigung der Aufgabe, damit sie motiviert bleibt. Es ist wichtig, dass Ihre Katze relativ schnell Erfolge erzielt, damit sie etwas Positives mit dem Spiel verbindet.
6. Falls Ihre Katze ein Teilziel auch nach mehrmaligem Versuchen nicht erreichen sollte, helfen oder wiederholen Sie ggf. eine bekannte Übung und trainieren Sie in kleineren Schritten. Versuchen Sie Ihre Katze mit Lob zu motivieren. Es sollte niemals geschimpft oder gar bestraft werden.
7. Üben Sie in kurzen Trainingseinheiten (max. 10 Minuten) und mit kleinen Zielen. Mehrmaliges Training am Tag schafft viele kleine Erfolge und vermeidet Überforderungen.

Wichtiger Hinweis: Katzen reagieren ganz unterschiedlich auf neue Spielzeuge. Einige spielen von Anfang an hochmotiviert und andere müssen sich erst daran gewöhnen. Sie ignorieren das Spielzeug zunächst, um sich dann später doch noch begeistert damit zu beschäftigen. Zudem gibt es Katzen, die sich gerne über längere Zeit konzentriert dem Spiel widmen, während andere es vorziehen, kürzer und häufiger zu spielen. Welchen Weg Ihre Katze auch wählt, lassen Sie ihr Zeit, sich auf ihre individuelle Weise mit dem Spiel auseinanderzusetzen.

Wir wünschen Ihnen und Ihrer Katze viel Spaß und Erfolg!

Das Training kann beginnen

Im ersten Schritt soll Ihre Katze die Sicherheit gewinnen, dass das Spiel die Garantie für eine leckere Überraschung ist. Daher verteilen Sie zuerst einige Leckerbissen über das Spielbrett und lassen Ihre Katze diese fressen. Schaut Ihre Katze erwartungsvoll zu, wenn Sie das Spiel vorbereiten, können Sie dazu übergehen die Spielelemente mit Leckerlis zu befüllen.

Machen Sie Ihre Katze anfangs mit den Elementen einzeln vertraut.

1. Übung mit den Abdeckkugeln:

- a. Legen Sie für Ihre Katze gut sicht- und hörbar einige Leckerlis in eine Vertiefung und decken diese mit einer Kugel ab. Ihre Katze kann dank des kleinen Loches die Leckerlis riechen. Ihre Katze wird versuchen, die Kugel mit ihren Tatzen wegzustoßen, um ihre Belohnung zu erreichen. Hat sie nach wenigen Versuchen keinen Erfolg, so helfen Sie ihr, indem Sie z. B. das Leckerli nur halb unter der Kugel platzieren.
- b. Wiederholen Sie diese Übung einige Male, bis Ihre Katze die Kugel problemlos wegstoßen und sich das darunterliegende Leckerli erobern kann. Fordern Sie sie dann neu heraus, in dem Sie die zweite Kugel ins Spiel bringen.

2. Übung mit den Schiebefächern:

Die Schwierigkeit bei dieser Aufgabe: Ihre Katze muss verstehen, dass sie die zuerst verschobene Abdeckung wieder in die Ausgangsposition bringen muss, damit sie das zweite Fach leichter öffnen kann. Dieser Punkt sollte vertieft trainiert werden.

- a. Beginnen Sie das Training zuerst mit einer Schubfachreihe mit drei Feldern. Füllen Sie die beiden äußeren, unteren Vertiefungen mit einem Leckerli und verschließen Sie diese nur halb. So kann sie das Leckerli schneller aufspüren und versuchen, das Leckerli herauszubekommen.
- b. Wiederholen Sie diese Übung so lange, bis Ihre Katze verstanden hat, dass sie eine Belohnung bekommt, wenn sie die Abdeckung beiseiteschiebt. Auch Spielversuche können mit einem Leckerli belohnt werden.
- c. Wenn Ihre Katze die Abdeckungen einer Reihe selbstständig öffnen und bewegen kann, können Sie die zweite Reihe beim Spielen integrieren.
- d. Sobald dies problemlos funktioniert, können Sie die Abdeckkugeln mit einbeziehen. Anfangs werden diese in den Vertiefungen oberhalb der Reihen platziert. Um das Interesse Ihrer Katze zu wecken, verstecken Sie dort auch Leckerlis.
- e. Hat Ihre Katze gelernt, auch die Kugeln beim Spielen einzubeziehen, können Sie den Schwierigkeitsgrad erhöhen. Setzen Sie die Kugeln zwischen die Abdeckungen und verstecken auch hier jeweils ein Leckerli. Ihre Katze muss nun verstehen, dass sie erst die Kugel entfernen muss, bevor sie die Abdeckungen bewegen kann.

3. Übung mit dem Stempel:

- a. Befüllen Sie die Vertiefungen des Fachs mit Leckerlis und verschließen Sie diese, so dass sich der Stempel am gegenüberliegenden Rand befindet.
- b. Zeigen Sie Ihrer Katze anfangs, wie man den Stempel bewegt. Wenn Ihre Katze auf dem richtigen Weg ist, können Sie ihr zur weiteren Motivation ein Leckerli geben.
- c. Wiederholen Sie diese Übung so lange, bis Ihre Katze verstanden hat, dass sie eine Belohnung bekommt, wenn sie den Stempel die Bahn entlang schiebt und so das Fach öffnet.

4. Übung mit dem Zugfach:

- a. Befüllen Sie das Zugfach mit Leckerlis und zeigen Sie Ihrer Katze, wie sie das Fach an der Schlaufe herausziehen kann.
- b. Wiederholen Sie diese Übung so lange, bis Ihre Katze verstanden hat, dass sie eine Belohnung bekommt, wenn sie das Zugfach öffnet.
- c. Um den Schwierigkeitsgrad etwas zu erhöhen, verschließen Sie das Zugfach nach und nach immer ein bisschen mehr bis es gänzlich geschlossen ist.

5. Kombinieren:

Nachdem Ihre Katze die einzelnen Elemente erlernt hat und alle selbstständig spielt, können Sie die Elemente kombinieren und den Schwierigkeitsgrad später weiter erhöhen, indem Sie nicht in allen Vertiefungen Leckerlis verstecken.


EN Instructions
General information

1. Play this game together with your cat and place it somewhere, where your cat feels undisturbed.
2. Start when your cat is awake and in playing mood, 1 ½ hours after feeding at the earliest. You can also use the normal dry feed instead of treats as an alternative.
3. Sit down beside your cat and watch her unobtrusively and quietly without staring at her.
4. To motivate your cat, choose treats she specially likes to begin with, and place these in the game in her presence.
5. Help your cat with the task at the beginning to keep her motivated. It is important for your cat to be successful fairly quickly so that she connects positive feelings to the game.
6. In case your cat does not achieve a subgoal after several tries, help her or repeat a task she can do well and train in smaller steps. Try to motivate your cat with praise. There should never be scolding or punishment.
7. Train in small units (max. 10 minutes) and with small goals. Several training units during the day provide a lot of small successes and prevent excessive demand on your cat.

Important notice: Cats react very differently to new toys. Some are very motivated to play right from the start while others have to get used to new things first. They start by ignoring the new toy but later they play with it excitedly. In addition to that, there are cats that like to concentrate on a game for a longer time, while others prefer to play for a short while only but more often. Whichever way your cat chooses, give her time to play the game as she likes to do it.

Have lots of fun and success with your cat!
The training can begin

The first step is to make your cat feel sure that the game is a guarantee for a tasty surprise. Therefore, first spread a few treats on the game board and let your cat eat them. Once your cat looks on expectantly when you prepare the game, you can begin to fill the game elements with treats.

Acquaint your cat with the various elements of the game individually.

1. Task with ball-shaped covers:

- a. Place a few treats into a hollow so that your cat can see and hear you doing it. Then cover the hollow with one of the ball-shaped covers. Thanks to a small hole, your cat can smell the treats. Now your cat will try to paw away the ball to get at the treat. If she is not successful after the first couple of attempts, help by e.g. placing the treat only halfway under the ball.
- b. Repeat this exercise a few times until your cat can paw away the ball without any problem and get the treat underneath. Then increase the challenge by introducing the second ball.

2. Task with drawers:

The difficulty with this task is the following: your cat has to understand that she has to push the first cover back into the starting position in order to be able to open the second cover more easily. This point needs extensive training.

- a. Start by training with one row of drawers with three squares. Fill the two outer, lower hollows with treats in the presence of your cat and close these only halfway. This way she can find the treats faster and is successful more easily.
- b. Repeat this exercise until your cat has understood that she gets a treat when she moves a cover aside. Even attempts can be rewarded with a treat.
- c. Once your cat can open and move the covers of one row on her own, you can introduce the second row into the game.
- d. As soon as this works without problems, you can include the ball-shaped covers. At the beginning, these are placed in the hollows above the rows. To stimulate your cat's interest, hide treats there as well.
- e. When your cat has learned to include the balls in the game, you can raise the level of difficulty again. Place the balls between the covers and hide a treat under each as well. Your cat now has to learn that she has to move the balls before she can move the covers.

3. Task with the handle:

- a. Fill the hollows of the compartment with treats in the presence of your cat and close them so that the handle is at the opposite end.
- b. In the beginning, show your cat how to move the handle. Give her a treat as further motivation if she is on the right track.
- c. Repeat this exercise until your cat has understood that she will get a treat if she moves the handle along the slot and thus opens the compartment.

4. Task with drawer:

- a. In the presence of your cat, fill the first drawer with treats and show your cat how to pull out the drawer with the help of the loop.
- b. Repeat this exercise until your cat has understood that she will get a reward when she opens the drawer.
- c. To raise the level of difficulty, close the drawer more and more until it is completely closed.

5. Combining the elements:

Now that your cat has learned to play with the individual elements and can do everything on her own, you can combine the various elements. Another way to raise the challenge even more is to hide treats only in some of the hollows.



FR Mode d'emploi

Informations générales

1. Le jeu est destiné à jouer avec votre chat. installez-le dans un endroit où il ne se sentira pas dérangé.
2. Commencez lorsque votre chat est réveillé et en mode jeu, au moins 1 heure ½ après son repas. Vous pouvez aussi utiliser alternativement ses aliments habituels ou des friandises.
3. Asseyez-vous à côté de votre chat et observez-le discrètement et calmement sans le regarder.
4. Pour motiver votre chat, choisissez au départ des friandises qu'il aime particulièrement, et placez-les dans le jeu en sa présence.
5. Au départ, aidez votre chat pour le maintenir motivé. Il est important qu'il arrive à réussir assez rapidement pour qu'il relie le jeu avec quelque chose de positif.
6. Si, après plusieurs essais, votre chat n'atteint pas son but, aidez-le ou répétez un exercice qu'il sait bien faire et entraînez-le par petites étapes. Essayez de motiver votre chat en le félicitant. Ne jamais réprimander ou punir le chat.
7. Faites de petites séances d'entraînement (max. 10 minutes) avec de petits objectifs. Plusieurs séances d'entraînement dans une journée apportent beaucoup de petits succès et évitent une demande excessive à votre chat.

Note importante : Les chats réagissent de manières très différentes aux nouveaux jeux. Certains sont très motivés à jouer dès le début, pendant que d'autres ont besoin de se familiariser aux nouveaux objets. Ils commencent par ignorer le nouveau jeu mais plus tard y joueront avec excitation. De plus, certains chats aiment se concentrer longtemps sur un jeu alors que d'autres préfèrent jouer sur de courts moments, mais plus souvent. Quelle que soit l'attitude que votre chat choisit, donnez-lui le temps de jouer aussi longtemps qu'il le souhaite.

Passer de très bons moments de jeu avec votre chat !

L'entraînement peut commencer

Cette première étape a pour objectif d'assurer à votre chat une surprise gourmande. Pour cela, au départ, éparpillez quelques friandises sur le plateau de jeu et laissez votre chat les manger. Lorsqu'il vous regarde avec intérêt préparer le jeu, vous pouvez commencer à remplir les éléments de friandises.

Familiarisez votre chat progressivement avec chaque élément individuel du jeu.

1. Exercice avec couvercles en forme de balles:

- a. Placez quelques friandises dans une fente afin que votre chat vous voie et vous entende le faire. Ensuite couvrez la fente avec une des balles. Grâce au petit trou, votre chat peut sentir et voir les friandises. Le chat va ensuite essayer de faire tomber la balle avec sa patte pour obtenir la friandise. Si il n'y parvient pas après plusieurs tentatives, aidez-le en plaçant la friandise par ex. à moitié sous la balle.
- b. Répétez cet exercice plusieurs fois jusqu'à ce que votre chat puisse repousser la balle avec ses pattes sans problème, et qu'il attrape la friandise en dessous. Puis augmentez la difficulté en introduisant une seconde balle.

2. Exercice avec les compartiments coulissants:

La difficulté de cet exercice est la suivante: votre chat doit comprendre qu'il doit repousser le premier couvercle dans la

position de départ, pour qu'il puisse ouvrir le second plus facilement. Ce point nécessite beaucoup d'entraînement.

- a. Commencez l'entraînement avec une rangée de tiroirs avec trois carrés. Remplissez les deux fentes extérieures de friandises en présence de votre chat, puis fermez-les à moitié. De cette façon, il trouvera plus vite les friandises, et sera plus facilement récompensé.
- b. Répétez cet exercice jusqu'à ce que votre chat comprenne qu'il obtiendra une récompense en repoussant le couvercle. Même les premières tentatives peuvent être récompensées par une friandise.
- c. Une fois que votre chat peut ouvrir et faire bouger les couvercles d'une première rangée, vous pouvez introduire la seconde rangée dans le jeu.
- d. Dès que votre chat arrive à jouer avec les deux rangées, vous pouvez inclure les couvercles en forme de balles. Au début, ils seront placés dans les fentes au dessus des rangées. Pour stimuler l'intérêt de votre chat, cachez-y aussi quelques friandises.
- e. Lorsque votre chat aura appris à inclure les balles dans le jeu, vous pourrez encore élever le niveau de difficulté. Placez les balles entre les couvercles et cachez une friandise sous chacune. Votre chat doit ensuite apprendre à faire bouger les balles avant de pouvoir bouger les couvercles.

3. Exercice avec la poignée:

- a. Remplissez les fentes des compartiments de friandises en présence de votre chat et fermez-les pour que la poignée soit sur le côté opposé.
- b. Au début, montrez à votre chat comment faire bouger la poignée. Donnez lui une friandise pour lui montrer qu'il est sur la bonne voie.
- c. Répétez cet exercice jusqu'à ce que votre chat comprenne qu'il obtiendra une friandise s'il tourne la poignée le long de la fente et ouvre ainsi le compartiment.

4. Exercice avec le tiroir:

- a. Remplissez le premier tiroir d'une friandise en présence de votre chat et montrez lui comment tirer le tiroir avec la boucle.
- b. Répétez cet exercice jusqu'à ce que votre chat comprenne qu'il obtient une récompense lorsqu'il ouvre le tiroir.
- c. Pour élever le niveau de difficulté, fermez de plus en plus le tiroir jusqu'à ce qu'il soit complètement fermé.

5. Combinaison des éléments:

Maintenant que votre chat a appris à jouer avec les éléments individuellement, et qu'il peut tout faire de lui-même, vous pouvez combiner les divers éléments. Pour augmenter encore l'enjeu, vous pouvez aussi cacher des friandises juste dans quelques fentes.



IT Istruzioni

Indicazioni generali

1. Giocate insieme al vostro gatto e mettetevi in un luogo dove il gatto si sente indisturbato.
2. Iniziate quando il gatto è sveglio e in umore giocherellone, minimo 1 ½ ore dopo che il gatto ha mangiato. Potete usare il cibo secco come alternativa alle leccornie.
3. Sedetevi accanto al vostro gatto e guardatelo con discrezione e tranquillità senza fissarlo.
4. Per motivare il gatto, iniziate utilizzando le leccornie che gli piacciono particolarmente e posizionatele nel gioco in sua presenza.
5. Aiutate inizialmente il gatto a raggiungere l'obiettivo del gioco per tenerlo motivato. È importante che il gatto faccia esperienza di successo abbastanza velocemente. Deve associare il gioco a sensazioni positive.
6. Se il gatto non riesce a raggiungere l'obiettivo dopo vari tentativi, aiutatelo o ripetete l'esercizio che conosce bene. Procedete a piccoli passi. Provate ad aiutare il gatto gratificandolo. Non deve mai essere rimproverato o punito.
7. Allenate il gatto in sessioni brevi (max 10 minuti) e per piccoli obiettivi. Più allenamenti nel corso della giornata offrono molti piccoli successi ed evitano di pretendere troppo dal gatto.

Nota importante: I gatti reagiscono in modo molto diverso ai nuovi giochi. Alcuni sono molto motivati a giocare sin dall'inizio mentre altri hanno prima bisogno di abituarsi alle novità. Iniziano ignorando il nuovo gioco ma successivamente ci giocano con entusiasmo. Ci sono inoltre gatti a cui piace concentrarsi sul gioco a lungo, mentre altri preferiscono giocare per brevi periodi di tempo ma più frequentemente. Qualunque sia il modo, date al gatto tempo di giocare come lui preferisce.

Auguriamo a voi e al vostro gatto molto divertimento e molto successo con questi esercizi.

L'allenamento può iniziare

Il primo passo è far capire al gatto che il gioco contiene una gustosa sorpresa. Spargete quindi alcune leccornie sul gioco e lasciateglielo mangiare. Una volta che il gatto vi guarda con entusiasmo quando preparate l'esercizio, potete iniziare a riempire gli elementi del gioco.

Abituate il vostro gatto gradualmente a ciascun elemento del gioco.

1. Esercizio con le palline:

- a. Disponete delle leccornie in un foro in presenza del gatto così che possa vedere e sentire il rumore. Coprite ora il foro con una pallina. Attraverso la piccola apertura il gatto può annusare le leccornie. Il gatto cercherà di spostare la pallina con le zampe. Se non ha successo, dopo i primi tentativi, aiutatelo per esempio posizionando la leccornia un po' fuori dalla pallina.
- b. Ripetete questo esercizio più volte finché il gatto riuscirà a spostare la pallina con la zampa senza problemi e a raggiungere la leccornia nascosta. Successivamente, aumentate la sfida introducendo la seconda pallina.

2. Esercizio con i piani scorrevoli:

La difficoltà in questa sfida consiste nel far comprendere al gatto che deve riportare il primo coperchio nella posizione

iniziale per poter aprire il secondo con più facilità. Questo esercizio necessita di un addestramento più lungo.

- a. Cominciate l'allenamento con una sola fila di piani scorrevoli. Riempite i due fori esterni con le leccornie in presenza del gatto e chiudeteli a metà. In questo modo troverà più rapidamente le leccornie e avrà un successo immediato.
- b. Ripetete questo esercizio finché il gatto non comprende che avrà una ricompensa quando riuscirà a spingere via il piano. Ricompensatelo anche solo per i primi tentativi.
- c. Quando il gatto sarà in grado di aprire e spostare i piani da solo, potete includere nel gioco anche la seconda fila.
- d. Quando il vostro gatto comincerà a giocare con entrambe le file, potrete inserire i coperchi a forma di palla. All'inizio, posizionate i negli scomparti sopra i piani scorrevoli. Per stimolare l'interesse del vostro gatto, nascondeteci dentro qualche leccornia.
- e. Quando il vostro gatto avrà imparato a usare le palline, potrete nuovamente aumentare il grado di difficoltà. Posizionate le palline tra i piani scorrevoli e nascondete una leccornia sotto ciascun piano. In questo modo il gatto imparerà che dovrà spostare le palline prima di poter spostare i piani.

3. Esercizio con la maniglia:

- a. Riempite di leccornie lo scomparto in presenza del vostro gatto e chiudetelo completamente in modo tale che la maniglia si sposti all'altra estremità.
- b. All'inizio, mostrate al vostro gatto come spostare la maniglia. Date al gatto qualche leccornia per fargli capire che è sulla strada giusta.
- c. Ripetete questo esercizio fino a quando il gatto avrà capito che otterrà una ricompensa quando riuscirà a tirare la maniglia e quindi aprire il vano.

4. Esercizio con il cassetto:

- a. In presenza del vostro gatto, riempite il primo cassetto con una leccornia e mostrate al gatto come aprirlo tramite il laccio.
- b. Ripetete questo esercizio fino a quando il vostro gatto avrà capito che otterrà una ricompensa quando aprirà il cassetto.
- c. Per aumentare il livello di difficoltà, chiudete il cassetto sempre di più fino a chiuderlo completamente.

5. Combinare gli elementi:

Ora che il gatto ha imparato a giocare da solo con i singoli elementi, potete combinarli assieme. Un altro modo per aumentare la sfida è quello di nascondere le leccornie solo in alcuni fori.



NL Handleiding

Algemene tips

1. Speel dit spel samen met uw kat en zet het op een plek neer, waar uw kat zich op zijn gemak voelt.
2. Begin als uw kat wakker is en zin heeft in een spelletje, echter op zijn vroegst 1 ½ uur na de maaltijd. Een andere optie is, om het dagelijkse droogvoer als belonings snoepjes tijdens het spel te gebruiken.
3. Ga naast uw kat zitten en observeer hem onopvallend en rustig, zonder naar hem te zitten staren.
4. Ter motivatie neemt u in het begin de lievelings snoepjes van uw kat en legt ze in zijn bijzijn neer.
5. Help uw kat in het begin bij het oplossen van de opdracht, zodat hij gemotiveerd blijft. Het is van belang, dat uw kat snel succes boekt, zodat hij het spel met iets positiefs associeert.
6. Mocht uw kat een gedeelte van de doelstelling, ook na meerdere pogingen, niet halen, help hem dan een handje of herhaal eventueel een hem vertrouwde oefening en train in kleine stappen. Probeer uw kat steeds weer te motiveren door hem te prijzen. Schelden en straffen is uit den boze.
7. Korte trainingssessies (max. 10 minuten) met kleine doelstellingen, meermaals per dag zijn én effectiever én voorkomen overbelasting.

Belangrijk: Niet alle katten reageren hetzelfde op nieuw speelgoed. Er zijn er, die gelijk van het begin af aan dolenthousiast spelen, andere moeten er eerst even aan wennen. Zij negeren het speelgoed in eerste instantie, om er dan later toch nog enigszins uitgelaten mee te gaan spelen. Dan heb je nog katten, die graag aan één stuk door volledig gefocust met het spel bezig zijn, terwijl andere er de voorkeur aan geven, karter, maar vaker te spelen. Waar uw kat ook voor kiest, geef hem de ruimte, om op zijn geheel eigen wijze met het spel om te gaan.

Wij wensen u en uw kat veel plezier en succes!

De training kan beginnen

Het gaat er in eerste instantie bij dit spel om, dat de kat door moet krijgen, dat het spelen van dit spel gelijk staat aan het krijgen van een heerlijke verrassing. U verdeelt dus een paar snoepjes over het speelbord en laat ze de kat vervolgens opsnoepen. Als uw kat vol verwachting toekijkt, terwijl u het spel aan het voorbereiden bent, kunt u ertoe overgaan, om de verschillende spelonderdelen met snoepjes te vullen.

Laat uw kat met de verschillende onderdelen van het spel kennis maken.

1. Oefening met de afdekoppen:

- a. Leg goed hoor- en zichtbaar voor uw kat enkele belonings snoepjes in een kommetje en plaats er een afdekkop overheen. Uw kat kan de snoepjes dankzij het kleine gaatje ruiken. Uw kat zal proberen, om de afdekkop er met zijn pootjes af te krijgen, om vervolgens bij de beloning te kunnen. Als dit na enkele pogingen nog niet is gelukt, help hem dan een handje door bijv. het snoepje maar voor de helft onder de afdekkop te leggen.
- b. Herhaal deze oefening verschillende keren, totdat uw kat erin slaagt, om de afdekkop er zonder problemen af te krijgen en het daaronder verstopte snoepje te pakken te krijgen. Stel hem vervolgens voor een nieuwe uitdaging door de tweede afdekkop in het geding te brengen.

2. Oefening met de schuifjes:

- Het cruciale bij deze oefening is, dat uw kat ontdekt, dat hij eerst de afdekking, die verschoven is, terug in uitgangspositie moet brengen, om het tweede vakje dan makkelijker te kunnen openen. Deze oefening dient veelvuldig te worden herhaald.
- a. Begin de training met een rij met 3 vakjes. Verstop in de twee buitenste, onderste kommetjes een belonings snoepje en schuif deze voor de helft dicht. Uw kat heeft het belonings snoepje dan sneller in het vizier en kan een poging wagen, om hem te pakken te krijgen.
 - b. Herhaal deze oefening net zolang, totdat de kat door heeft, dat hij een beloning krijgt, als hij de afdekking wegschuift. Ook de pogingen van de kat op zich kunnen met een snoepje worden beloond.
 - c. Als uw kat er zelfstandig in slaagt, om de afdekkingen van één rij te openen en te verschuiven, kunt u de tweede rij in het spel integreren.
 - d. Zodra ook dit voor de kat een fluitje van een cent is, kunt u de afdekoppen in het geding brengen. In het begin worden ze op de kommetjes bovenop het spelbord geplaatst. Om het voor uw kat aantrekkelijk te maken, verstopt u ook hier belonings snoepjes onder.
 - e. Als uw kat ook het spel met de afdekoppen onder de knie heeft, kunt u de moeilijkheidsgraad opschroeven. Plaats de afdekoppen tussen de afdekkingen en verstop onder elke dop een belonings snoepje. Uw kat moet erachter zien te komen, dat hij eerst de afdekkop moet verwijderen, voordat de afdekkingen kunnen worden verschoven.

3. Oefening met de pook:

- a. Doe in het kommetje van het vakje een paar belonings snoepjes en doe hem dicht, zodat de pook zich bovenaan bevindt.
- b. Laat je kat in het begin zien, hoe je de pook heen en weer schuift. Als uw kat op de goede weg is, kunt u hem ter motivatie een belonings snoepje geven.
- c. Herhaal deze oefening net zolang, totdat uw kat heeft begrepen, dat hij een beloning krijgt, als hij de pook op de juiste wijze beweegt en het vakje tevoorschijn komt.

4. Oefening met het uitschuifbare laatje:

- a. Leg belonings snoepjes in het laatje en laat aan de kat zien, dat hij het laatje kan openen door aan de lus te trekken.
- b. Herhaal deze oefening net zolang, totdat de kat door heeft, dat hij een beloning krijgt, als hij het uitschuifbare laatje opent.
- c. Om de moeilijkheidsgraad op te schroeven, schuift u het laatje steeds een beetje verder dicht, totdat hij helemaal gesloten is.

5. Combineren:

- Als uw kat alle onderdelen van het spel onder de knie heeft en het allemaal zelfstandig af kan, kunt u de verschillende onderdelen gaan combineren en later de moeilijkheidsgraad verder opschroeven door niet in alle kommetjes een belonings snoepje te verstoppert.



(SV) Instruktioner

Allmän information

1. Spela detta spel tillsammans med din katt och placera det på en plats där din katt känner sig ostörd.
2. Börja när din katt är vaken och på lekhumör, minst 1 ½ timme efter utfodring. Du kan även använda det vanliga torrfodret som ett alternativ till godis.
3. Sitt ner bredvid din katt och iaktta diskret och tyst utan att stirra.
4. För att motivera din katt, välj till att börja med ett godis som din katt verkligen tycker om, och placera dessa i spelet i kattens närvaro.
5. Hjälプ din katt med uppgiften i början för att hålla den motiverad. Det är viktigt för din katt att den lyckas ganska snart så att den kopplar positiva känslor till spelet.
6. Om din katt inte lyckas med ett delmål efter flera försök, hjälプ den eller upprepa en uppgift som den kan göra bra och träna i mindre steg. Försök att motivera din katt med beröm. Skäll eller straff får aldrig användas.
7. Träna i korta intervaller (max. 10 minuter) och med små mål. Flera träningsintervaller under dagen ger många små framgångar och förhindrar att allt för stora krav ställs på din katt.

Viktigt: Katter reagerar väldigt olika på nya leksaker. Vissa är väldigt motiverade att leka på rätt sätt direkt från start medan andra måste vänja sig vid nya saker först. De börjar med att ignorera den nya leksaken men senare leker de entusiastiskt med den. Förutom det finns katter som gillar att koncentrera sig på ett spel under en längre tid, medan andra föredrar att spela en kort stund men oftare. Oavsett vilket sätt din katt väljer, ge den tid att leka med spelet så som den själv vill.

Ha mycket roligt och framgång med din katt!
Träningen kan börja

Det första steget är att få din katt säker på att spelet garanterar en välsmakande överraskning. Sprid därför först ut några godisar på spelbrädet och låt din katt äta dem. När din katt ser förväntad ut när du förbereder spelet kan du börja fylla spelelementen med godis.

Bekanta din katt med de olika delarna av spelet var för sig.

1. Uppgift med bollformade delar:

- a. Placera några godisar i en fördjupning så att din katt ser och hör medan du gör detta. Täck sedan över fördjupningen med en av de bollformade delarna. Tack vare ett litet hål i bollen så kan din katt känna doften av godisarna. Nu kommer din katt försöka rulla bort den med tassens för att få tag i godiset. Om katten inte klarar detta på några försök så måste du hjälpa den genom att bara täcka över godbitarna halvvägs.
- b. Upprepa denna övning tills katten kan rulla iväg bollen med tassens och få tag i godbitarna utan problem. Höj sedan svårighetsgraden genom att ta med den andra bollformade delen.

2. Uppgift med skjutlock:

Svårigheten med denna uppgift är följande: din katt måste förstå att den måste putta bak det första skjutlocket till ursprungsposition för att enklare kunna öppna det andra skjutlocket. Denna punkt kräver omfattande träning.

- a. Börja träningen med endast en rad med tre kvadrater. Fyll de två yttre, lägre fördjupningarna med godis när din katt ser på och stäng dem endast halvvägs. På så sätt kan den hitta godiset snabbare och lyckas lättare.
- b. Upprepa denna övning tills katten förstår att den får godbitar när den flyttar skjutlocken. Även försök kan belönas med en godis.
- c. När din katt kan öppna och flytta skjutlocken på den första raden helt själv så kan du introducera den andra raden.
- d. Så snart detta fungerar utan problem kan du inkludera de bollformade delarna. I början placeras dessa i hålen ovanför raderna. För att stimulera din katts intresse, göm godis även där.
- e. När din katt har lärt sig att träna med både de bollformade delarna och skjutlocken samtidigt, kan du höja svårighetsgraden igen. Placera de bollformade delarna mellan skjutlocken och göm godisar i varje fördjupning. Din katt måste nu lära sig att den måste flytta de bollformade delarna innan den kan flytta skjutlocken.

3. Uppgift med spak:

- a. Fyll facken med godis medan din katt ser på och stäng dem så att spaken är på motsatt sida.
- b. Börja med att visa din katt hur man flyttar spaken. Ge din katt en godis som ytterligare motivation om den är på rätt spår.
- c. Upprepa denna övning tills katten förstår att den får godis när den flyttar spaken och öppnar facket.

4. Uppgift med låda:

- a. I närvaro av din katt fyller du den första lådan med godis och visar din katt hur du drar ut lådan med hjälp av handtaget.
- b. Upprepa denna övning tills katten förstår att den får godis när den öppnar lådan.
- c. För att höja svårighetsgraden kan du stänga lådan mer och mer tills den är helt stängd.

5. Kombinera de olika delarna:

Nu när din katt har lärt sig att träna med alla delarna var för sig och kan göra allt själv kan du kombinera de olika delarna. Ett annat sätt att höja svårighetsgraden är att bara gömma godisar i vissa fördjupningar.



(DA) Vejledning

Generelle oplysninger

1. Spil spillet sammen med din kat og vælg et sted, hvor din kat føler sig uforstyrret.
2. Start når din kat er vågen og i spillehumør, dog tidligst 1 ½ time efter et måltid. Alternativt kan du også bruge det sædvanlige tørfoder i stedet for godbidder.
3. Sæt dig ved siden af katten og observer den decent og roligt, uden at stirre.
4. For at motivere katten, vælg særlig attraktive godbidder og placer disse mens katten er tilstede.
5. Hjælp din kat i starten ved at løse opgaverne, for at sikre motivationen. Det er vigtigt, at katten relativ hurtigt er succesfuld, for at den forbinder noget positivt med spillet.
6. Hvis katten efter flere forsøg ikke opnår et delmål, vær behjælpelig eller gentag hhv. en kendt øvelse og træn i mindre skridt. Prøv at motivere katten med ros. Der bør aldrig skældes ud eller straffes.
7. Øv i korte træningsenheder (max. 10 minutter) og med små mål. Træning flere gange om dagen, skaber mange små fremskridt og forhindrer overbelastning.

Vigtig oplysning: Katte reagerer helt forskelligt på nyt legetøj. Nogle spiller helt motiveret fra starten og andre skal vendes til det. I første omgang ignorerer de legetøjet, for derefter at beskæftige sig begejstret med det. Dermed er der katte, der gerne spiller koncentreret over en længere periode, mens andre spiller oftere i korte perioder. Lige meget hvilken vej din kat vælger, giv den tid til at beskæftige sig individuelt med spillet.

Vi ønsker dig og din kat masser af sjov og succes.
Træningen kan starte

I de første skridt, bør katten få den sikkerhed, at spillet er en garanti for en lækker overraskelse. Derfor kan du i første omgang fordele nogle lækkerier over spillefladen og lade din kat spise dem. Når din kat observerer dig med en stor forventning mens du forbereder spillet, kan du gå over til at påfylde spilleelementerne.

Væn din kat individuelt til de forskellige spilleelementer.

1. Øvelse med dække-bolde:

- a. Placer nogle få godbidder i en fordybning, imens din kat kan se og høre det. Tildæk fordybningen med en af boldene. Vha. et lille hul, kan din kat lugte godbidde. Din kat vil nu forsøge at skubbe bolden væk med poten, for at få fat i belønningen. Hvis katten efter flere forsøg ikke opnår et delmål, vær behjælpelig ved f.eks. kun at placere godbidde halvvejs under bolden.
- b. Gentag denne øvelse nogle gange, indtil din kat kan skubbe bolden væk uden problemer og får fat i godbidde nedenunder. Øg nu sværhedsgraden ved at introducere den anden bold.

2. Øvelse med glide rum:

Det svære ved denne øvelse er: din kat skal forstå at den skal skubbe det første dække tilbage til udgangspositionen, så den lettere kan åbne det andet dække. Dette punkt behøver omfattende træning.

- a. Start med at træne med én række af rum med tre firkanter. Fyld de 2 ydre, nederste fordybninger med godbidder og luk dem halvt. På denne måde kan katten hurtigere finde godbidde og prøve at få fat i den.
- b. Gentag denne øvelse indtil din kat har forstået, at den får en belønning når den skubber dækket væk. Også forsøg kan belønnes med en godbid.
- c. Når din kat på egen hånd kan åbne og flytte dækkene på en række, kan den anden række introduceres til spillet.
- d. Så snart dette fungerer problemøst, kan du inkludere dække-boldene. I starten, bør disse placeres i fordybningerne over rækkerne. For at stimulere din kats interesse, kan du også gemme godbidder der.
- e. Efter din kat har lært at inkludere boldene i spillet, kan du øge sværhedsgraden. Placer boldene imellem dækkene og gem ligeledes en godbid under hver. Din kat skal nu lære at den bliver nødt til at flytte boldene, inden den kan flytte dækkene.

3. Øvelse med håndtaget:

- a. Fyld godbidder i rummet fordybning og luk dem således, at håndtaget er ved den modsatte kant.
- b. Vis din kat i starten, hvordan man bevæger håndtaget. Når din kat er på rette vej, kan du give den en godbid for at fremme motivationen.
- c. Gentag denne øvelse indtil din kat har forstået, at den får en godbid, hvis den skubber håndtaget langs banen og rummet åbnes.

4. Øvelse med skuffen:

- a. Fyld godbidder i skuffen og hvis din kat, hvordan man vha. løkken kan trække skuffen ud.
- b. Gentag denne øvelse, indtil din kat har forstået, at den får en belønning, hvis den åbner skuffen.
- c. For at øge sværhedsgraden, luk skuffen mere og mere, indtil skuffen er lukket helt.

5. Kombination af elementer:

Efter din kat har lært at lege med de enkelte elementer og spiller dem på egen hånd, kan du kombinere de forskellige elementer. Senere kan sværhedsgraden øges, ved ikke at gemme godbidder i alle fordybninger.



ES Instrucciones

Información general

- Juegue este juego junto con su gato y colóquelo en algún lugar, donde su gato se sienta tranquilo.
- Comience cuando su gato esté despierto y con ánimo de juego, 1 hora y media después de alimentarlo como muy pronto. También puede utilizar el pienso seco normal como alternativa en lugar de snacks.
- Siéntese junto a su gato y mírelo discretamente y en silencio.
- Para motivar a su gato, elija snacks que le gusten especialmente para comenzar y colóquelos en el juego delante de su gato.
- Ayude a su gato con la tarea al principio para mantenerlo motivado. Es importante que su gato tenga éxito con bastante rapidez para que pueda conectar sentimientos positivos al juego.
- En caso de que su gato no logre el objetivo después de varios intentos, ayúdelo o repita una tarea que pueda hacer bien y entrene a pasos más pequeños. Trate de motivar a su gato con elogios. Nunca debe haber regaño o castigo.
- Entrene a ratos cortos (máx. 10 minutos) y con pequeños objetivos. Varias tandas de entrenamiento durante el día brindan muchos pequeños éxitos y previenen la exigencia excesiva de su gato.

Aviso importante: Los gatos reaccionan de manera muy diferente a los juguetes nuevos. Algunos están muy motivados para jugar desde el principio, mientras que otros tienen que acostumbrarse a cosas nuevas primero. Comienzan ignorando el nuevo juguete, pero luego juegan con él con entusiasmo. Además de eso, hay gatos a los que les gusta concentrarse en un juego durante más tiempo, mientras que otros prefieren jugar solo por un corto tiempo pero con mayor frecuencia. De cualquier forma que elija su gato, dele tiempo para jugar el juego como a él le gusta hacerlo.

¡Diviértete y triunfa con tu gato!

Que comience el entrenamiento

El primer paso es hacer que tu gato se sienta seguro de que el juego es una garantía para una sabrosa sorpresa. Por lo tanto, primero esparza algunos snacks en el tablero de juego y deje que su gato se los coma. Una vez que su gato le mire expectante, mientras prepara el juego, puede comenzar a rellenar los elementos del juego con snacks.

Familiarice a su gato con los diversos elementos del juego de forma individual.

1. Tarea con cubiertas en forma de bola:

- Coloque algunos snacks en un hueco para que su gato pueda verlo y escucharlo mientras lo hace. Luego cubra el hueco con una de las tapas en forma de bola. Gracias a su pequeño agujero, su gato podrá oler los snacks. Entonces, su gato tratará de alejar la pelota para llegar a la golosina. Si no tiene éxito, después de los primeros intentos ayúdelo, por ejemplo, colocando el snack solo a medio camino, debajo de la pelota.
- Repita este ejercicio varias veces hasta que su gato pueda sacar la pelota sin ningún problema y obtener el snack debajo. Luego aumente el desafío, introduciendo la segunda bola.

2. Tarea con cajones:

La dificultad con esta tarea es la siguiente: Su gato debe comprender que tiene que empujar la primera tapa hacia la

posición inicial para poder abrir la segunda tapa más fácilmente. Este punto necesita algo más de entrenamiento.

- Empiece por entrenar con una fila de cajones con tres cuadrados. Llene los dos huecos exteriores inferiores con snacks en presencia de su gato y ciérrelos solo hasta la mitad. De esta manera su gato puede encontrar los snacks más rápido y tendrá éxito con mayor facilidad.
- Repita este ejercicio hasta que su gato haya comprendido que recibe una recompensa cuando mueve una cubierta a un lado. Incluso los intentos pueden ser recompensados con un premio.
- Una vez que su gato pueda abrir y mover las cubiertas de una fila por su cuenta, puede introducir la segunda fila en el juego.
- Tan pronto como esto funcione sin problemas, puede incluir las tapas en forma de bola. Al principio, éstos se colocan, en los huecos encima de las filas. Para estimular el interés de su gato, oculte algunos snacks allí también.
- Cuando su gato haya aprendido a incluir las bolas en el juego, puede volver a subir el nivel de dificultad. Coloque las bolas entre las cubiertas y oculte además un snack debajo de cada una. Su gato ahora tiene que aprender que debe mover las bolas antes de que pueda mover las tapas.

3. Tarea con el mango:

- Llene los huecos del compartimiento con snacks en presencia de su gato y ciérrelos de modo que el asa quede en el extremo opuesto.
- Al principio, muéstrele a su gato cómo mover el mango. Dele un premio como una motivación adicional si está en el camino correcto.
- Repita este ejercicio hasta que su gato haya entendido que recibirá un premio si mueve el asa a lo largo de la ranura y así abre el compartimiento.

4. Tarea con cajón:

- En presencia de su gato, rellene el primer cajón con snacks y muéstrele cómo sacar el cajón con la ayuda del lazo.
- Repita este ejercicio hasta que su gato haya comprendido que obtendrá una recompensa cuando abra el cajón.
- Para aumentar el nivel de dificultad, cierra el cajón cada vez más hasta que esté completamente cerrado.

5. Combinando los elementos:

Ahora que su gato ha aprendido a jugar con los elementos individuales y puede hacer todo por su cuenta, podrá combinar los diversos elementos a su gusto. Otra forma de plantear un mayor desafío es ocultar snacks solo en algunos de los huecos.


PT Instruções

1. Jogar o jogo juntamente com o seu gato e colocar o mesmo num local sossegado onde o gato se sinta confortável e não possa ser perturbado.
2. Comece a brincar quando o seu gato estiver bem alerta e com vontade de brincar. Nunca comece a brincar imediatamente após a refeição (deve aguardar no mínimo uma hora e meia) ou quando o gato estiver a descansar, pois nesta altura ele não terá qualquer interesse nos prémios (snacks). Poderá também alimentá-lo enquanto brinca, substituindo os prémios pelo alimento seco habitual.
3. Deve sentar-se junto ao seu gato, observando-o calmamente. Evitar olhar fixamente para o gato, pois pode fazer com que este se sinta constrangido.
4. Para motivar o gato de início, deve utilizar prémios que este adore e colocá-los no jogo na sua presença.
5. No princípio, deve ajudar o seu gato a completar os exercícios de forma a mantê-lo motivado. É essencial, especialmente na fase inicial, que o gato tenha sucesso em obter o prémio rapidamente, para assim criar uma associação positiva com o jogo.
6. No caso de o gato não conseguir executar uma tarefa após várias tentativas, ajude-o ou repita outra tarefa anterior que possa executar bem e treinar com passos mais reduzidos. Tente motivar o gato com constantes elogios. Nunca deve castigar ou repreender o gato.
7. Treinar em pequenas séries (máximo de 10 minutos) e com pequenos objetivos. Várias séries de treino durante o dia proporcionam muitos pequenos sucessos e assim evitam sobrecarregar o gato.

Nota importante: Os gatos reagem de formas diferentes a novos brinquedos. Muitos gatos demonstrarão interesse e motivação em brincar com o novo brinquedo, enquanto outros precisarão de mais tempo para se habituarem. De início irão ignorar o brinquedo, mas mais tarde irão brincar com grande entusiasmo. De igual forma, alguns gatos dedicarão muito tempo, energia e concentração no jogo, enquanto outros preferirão brincar em intervalos frequentes mais curtos. Deve dar tempo suficiente ao seu gato, de forma a que ele possa encontrar a sua preferência na forma de brincar.

Desejamos a si e ao seu gato muitas horas de diversão e sucesso!

Pode começar o treino

O primeiro passo é fazer com que o gato se sinta seguro que o jogo é uma garantia de uma surpresa deliciosa. Por isso, primeiro espalhe algumas guloseimas no jogo e permita que o gato as coma. Assim que o gato olhar com expectativa enquanto prepara o jogo, pode começar a encher os elementos do jogo com guloseimas.

Deve dar a conhecer ao seu gato, os diferentes elementos do jogo, individualmente

1. Exercício com bolas de cobertura:

- a. Coloque alguns prémios (snacks) num orifício, de maneira a que o gato o possa ver e ouvir. Cubra o orifício com uma das bolas. Graças a um pequeno orifício na bola, o gato poderá cheirar os prémios. Agora o gato irá tentar retirar a bola com a pata de forma a obter o prémio. Se o gato não tiver sucesso nas

primeiras tentativas, deve ajudá-lo, por exemplo colocando o prémio apenas parcialmente debaixo da bola.

- b. Repita este exercício várias vezes até que o gato consiga remover a bola com a pata sem problemas, e assim obter o prémio que se encontra debaixo. Aumente o desafio introduzindo a segunda bola.

2. Exercício com compartimento deslizante:

A dificuldade com este exercício é a seguinte: o gato tem de aprender que tem de deslizar a tampa do primeiro compartimento para a sua posição inicial, para assim poder abrir a tampa do segundo compartimento com mais facilidade. Este ponto requer um treino extensivo.

- a. Comece o treino com uma fila de compartimentos de 3 quadrados. Coloque prémios nos orifícios do primeiro e último quadrado (deixando o do meio vazio) na presença do gato e feche-os até meio. Desta forma o gato encontrará o prémio rapidamente e terá sucesso mais facilmente.
- b. Repetir o exercício até que o gato aprenda que obterá o prémio se deslizar a tampa do compartimento. Qualquer tentativa deve ser recompensada com um prémio.
- c. Assim que o gato for capaz de deslizar as tampas de uma fila de compartimentos sozinho, deverá introduzir a segunda fila no jogo.
- d. Quando o gato aprender a brincar com as duas filas de compartimentos, poderá introduzir as bolas de cobertura. De início, estas devem ser colocadas nos orifícios acima das filas de compartimentos. Para estimular o interesse do gato, deve esconder prémios também nos orifícios debaixo das bolas.
- e. Quando o gato aprender a incluir as bolas no jogo, poderá aumentar o nível de dificuldade uma vez mais. Coloque as bolas entre as tampas e esconda um prémio debaixo de cada uma. O gato terá agora de aprender que terá de mover as bolas antes de poder deslizar as tampas.

3. Exercício com alavanca:

- a. Encha os orifícios do compartimento com prémios, na presença do seu gato e feche-os de forma a que a alavanca fique no lado oposto.
- b. De início, deve mostrar ao gato como movimentar a alavanca. Deve encorajar o gato, especialmente nas primeiras tentativas e dar prémios repetidamente para mostrar ao gato que está no caminho certo.
- c. Repetir o exercício até que o gato aprenda que obterá o prémio se movimentar a alavanca e assim abrir o compartimento.

4. Exercício com gaveta:

- a. Na presença do gato, deve encher a primeira gaveta com prémios e mostrar como poderá abrir a gaveta, puxando pela corda.
- b. Repetir o exercício até que o gato aprenda que obterá o prémio se abrir a gaveta.
- c. Para aumentar o nível de dificuldade, feche a gaveta cada vez mais até esta ficar completamente fechada.

5. Combinação de elementos:

Agora que o gato aprendeu a brincar com os elementos individuais e pode fazer tudo sozinho, poderá combinar os diferentes elementos. Outra maneira de aumentar o desafio é esconder os prémios apenas em alguns dos orifícios.



PL Instrukcja

Informacje ogólne

1. Korzystaj z produktu razem z swoim kotem w miejscu, do którego jest przyzwyczajony.
2. Zaczynj zabawę, gdy Twój kot jest rozbudzony i w nastroju do zabawy, nie wcześniej niż 1 ½ godziny po karmieniu. Można również użyć suchej karmy jako alternatywy dla smakołyków.
3. Usiądź obok swojego kota i obserwuj go dyskretnie i cicho.
4. Aby zmotywować swojego kota wybierz smakołyki, które szczególnie lubi i wypełnij grę smakołykami w obecności zwierzęcia.
5. Pomóż swojemu kotu na początku aby zachował motywację. Ważne jest, aby Twój kot odnosił sukcesy dość szybko, aby zabawa wywołała pozytywne skojarzenia.
6. Jeśli Twój kot nie wykona aktualnego zadania po kilku próbach, pomóż mu lub wróć do zadania, które dobrze zna i trenuj w mniejszych krokach. Spróbuj go zmotywować pochwałą i głaskaniem. Nigdy nie powinno się karać lub krzyczeć na zwierzę.
7. Prowadź krótkie treningi (maksymalnie 10 minut) stawiając mniejsze cele. Wielokrotny trening w ciągu dnia daje wiele małych sukcesów i zapobiega nadmiernemu przemęczaniu zwierzęcia.

Uwaga: Koty mogą mieć zróżnicowane reakcje na nowe zabawy. Niektóre są bardzo zmotywowane do zabawy od samego początku, podczas gdy inne muszą najpierw przywyknąć do nowych rzeczy. Zaczynając od ignorowania nowej zabawki, ale później bawią się nią z podekscytowaniem. Podobnie niektóre koty lubią się koncentrować na zabawie przez dłuższy czas, podczas gdy inne wołają bawić się krótko, ale częściej. Niezależnie od tego, jaki jest Twój kot, daj mu czas na zabawę, ponieważ lubi to robić.

Życzmy miłej zabawy i dużo sukcesów ze swoim kotem.
Trening

Pierwszym krokiem jest sprawienie, by Twój kot czuł pewność, że gra jest gwarancją smacznej niespodzianki. Dlatego najpierw rozłóż kilka smakołyków na planszy i pozwól kotu je zjeść. Gdy Twój kot spogląda wyczekująco gdy przygotowujesz grę, możesz zacząć wypełniać elementy gry przysmakami.

Pozwól swojemu kotu zapoznać się z poszczególnymi elementami gry.

1. Zadanie z osłonami w kształcie kulki:

- a. Umieść kilka smakołyków w zagłębieniu tak, aby Twój kot mógł widzieć i słyszeć tą czynność. Następnie przykryj zagłębienie jedną z pokryw w kształcie kulki. Dzięki małej dziurce Twój kot może wyczuć smakołyki. Zadaniem kota będzie odepchnięcie kulki, i dostanie się do smakołyków. Jeśli po pierwszych kilku próbach zwierzę nie odniesie sukcesu, pomóż mu przez np. umieszczenie smakołyku tylko w połowie pod kulką.
- b. Powtórz to ćwiczenie kilka razy, aż Twój kot będzie mógł bez problemu pozbyć się kulki i dostać do smakołyków pod spodem. Zwiększ poziom trudności wprowadzając drugą kulkę.

2. Zadanie z szufladami:

Trudność w tym zadaniu jest następująca: Twój kot musi zrozumieć, że musi wepchnąć pierwszą osłonę z powrotem do pozycji wyjściowej, aby móc łatwiej otworzyć drugą pokrywę. Ta kwestia wymaga intensywnego treningu.

- a. Zaczynj od treningu z jednym rzędem szuflad z trzema kwadratami. Wypełnij dwa dolne wgłębienia przysmakami w obecności kota i zamknij je tylko do połowy. W ten sposób kot szybciej odnajdzie smakołyki.
- b. Powtarzaj to ćwiczenie, dopóki kot nie zrozumie, że aby dostać się do smakołyku musi odsunąć osłonę. Nawet próby mogą zostać nagrodzone.
- c. Gdy kot jest w stanie samodzielnie otworzyć i podnieść przeszko- dy z jednego rzędu, możesz wprowadzić do gry drugi rząd.
- d. Gdy kot opanuje tę czynność, możesz dołączyć osłony w kształcie kulki. Na początku są one umieszczone w zagłębieni- ach nad rzędami. Aby pobudzić zainteresowanie kota, ukryj smakołyki również tam.
- e. Gdy Twój kot będzie radził sobie również z kulkami, możesz ponownie podnieść poziom trudności. Umieść kulki między pokrywami i ukryj smakołyk pod każdą z nich. Twój kot musi się teraz nauczyć, że musi przesunąć kulki zanim będzie mógł przesunąć pokrywki.

3. Zadanie z uchwytem:

- a. Wypełnij wgłębienie przegrody przysmakami w obecności kota i zamknij je tak, aby uchwyt znajdował się po przeciwnej stronie.
- b. Na początku pokaż swojemu kotu, jak przesunąć uchwyt. Daj mu smakołyk dla motywacji, jeśli jest na dobrej drodze.
- d. Powtarzaj to ćwiczenie, dopóki Twój kot nie zrozumie, że dostanie smakołyki, jeśli przesunie uchwyt wzdłuż szczeliny, a tym samym otworzy przegrodę.

4. Zadanie z szufladą:

- a. W obecności kota wypełnij pierwszą szufladę smakołykami i pokaż kotu, jak wyciągnąć szufladę za pomocą pętli.
- b. Powtarzaj to ćwiczenie, dopóki Twój kot nie zrozumie, że dostanie nagrodę, kiedy otworzy szufladę.
- c. Aby podnieść poziom trudności, domykaj szufladę coraz bardziej, aż zostanie całkowicie zamknięta.

5. Łączenie elementów:

Gdy Twój kot nauczy się radzić sobie z poszczególnymi elementami i może zrobić wszystko samodzielnie, możesz łączyć różne elementy. Innym sposobem na podniesienie poziomu trudności jest ukrycie smakołyków tylko w niektórych zagłębieniach.


CS Instrukce
Obecná informace

1. Hrajte tuto hru společně s kočkou a umístěte ji někde, kde se vaše kočka cítí nerušeně.
2. Začněte, když je vaše kočka bdělá a má náladu na hraní, nejméně 1 ½ hodiny po krmení. Můžete použít i suché krmivo jako alternativu pamlsků.
3. Posadte se vedle své kočky a pozorujte ji nenápadně a tiše, aniž byste se na ni dívali.
4. Chcete-li motivovat vaši kočku, použijte pamlsky, které má obzvlášť ráda a umístěte je do hry v její přítomnosti.
5. Ze začátku Vaší kočce s úkolem pomozte, aby byla motivována. J důležité, aby vaše kočka byla úspěšná poměrně rychle, aby došlo ke spojení pozitivních pocitů s hrou.
6. V případě, že vaše kočka po několika pokusech nedosáhne úspěchu, pomozte jí nebo zopakujte úkol, který dokáže dobře a trénujte postupně v menších krocích. Pokuste se motivovat vaši kočku chválením. Nikdy by se neměl zvyšovat hlas ani trestat.
7. Opakované cvičení během dne vytváří spoustu malých úspěchů a zabraňuje nadměrným požadavkům na vaši kočku.

Důležité upozornění: Kočky reagují velmi odlišně na nové hračky. Některé jsou velmi motivované hrát si hned od začátku, zatímco jiné si potřebují na nové věci zvyknout. Nejprve mohou hračku ignorovat, ale pak se pro ni nadchnou. Kromě toho existují kočky, které se rády soustředí na hru delší dobu, zatímco jiné dávají přednost hraní pouze kratší dobu. Bez ohledu na to, jak se vaše kočka rozhodne, umožněte jí hrát hru, jak se jí líbí.

Užijte si spoustu zábavy a úspěchu s kočkou!
Trénink může začít

Prvním krokem je, aby si vaše kočka byla jistá, že hra je zárukou chutného překvapení. Proto nejprve dejte několik pamlsků na hrací plochu a nechte vaši kočku, aby je snědla. Jakmile vaše kočka čeká při přípravě hry, můžete začít naplňovat herní prvky lahůdkami.

Poznejte svou kočku s různými prvky hry.

1. Úkol s kulatými kryty:

- a. Umístěte několik pamlsků do dutiny tak, aby vaše kočka mohla vidět a slyšet, jak postupujete. Poté zakryjte dutinu jedním z míčků ve tvaru krytu. Díky malému otvoru může vaše kočka cítit pamlsky. Nyní se vaše kočka pokusí opřít do míčku, aby se dostala k pamlsku. Pokud po prvních několika pokusech neuspěje, pomůže např. umístění pamlsku pouze do poloviny otvoru.
- b. Opakujte toto cvičení, dokud vaše kočka nedokáže bez problémů odstranit míček a dostat se k pamlsku pod ním. Poté zvýšte úroveň přidáním druhého míčku.

2. Úloha se zásuvkami:

Problém s tímto úkolem je následující: vaše kočka musí pochopit, že musí posunout první kryt zpět do výchozí pozice, aby mohla otevřít druhý kryt snadněji. Tento bod vyžaduje rozsáhlý trénink.

- a. Začněte tréninkem s jednou řadou zásuvek se třemi čtverci. Naplňte dvě vnější, spodní dutiny pamlsky za přítomnosti vaší kočky a zavřete je pouze do poloviny. Tímto způsobem může pamlsky najít rychleji a je snadnější.

- b. Opakujte toto cvičení, dokud vaše kočka nepochopí, že získá pamlsk, když přemístí kryt na stranu. I pokusy mohou být odměněny pamlskem.
- c. Jakmile je vaše kočka schopná otevřít a posunout kryt jednoho řádku sama, můžete do hry vložit druhý řádek.
- d. Jakmile vše funguje bez problémů, můžete zahrnout kulovité kryty. Na začátku jsou umístěny do dutin nad řádky. Chcete-li stimulovat zájem vaší kočky, schovávejte pamlsky i zde.
- e. Když se vaše kočka naučila pracovat současně i s míčky, můžete opět zvýšit úroveň obtížnosti. Umístěte míčky mezi kryty a ukryjte pod ně pamlsky. Vaše kočka se nyní musí naučit, že je potřeba přesunout míčky, než bude moci přesunout kryty.

3. Úloha s madlem:

- a. Naplňte dutiny přihrádky pamlsky za přítomnosti kočky a zavřete je tak, aby bylo madlo na opačném konci.
- b. Na začátku ukažte své kočce, jak madlem pohybovat. Odměňte ji pamlskem jako další motivaci, pokud je na správné cestě.
- c. Opakujte toto cvičení, dokud vaše kočka neporozumí, že dostane pamlsk, pokud přesune madlo podél šterbiny a otevře tak oddíl.

4. Úloha se zásuvkou:

- a. Za přítomnosti vaší kočky naplňte první zásuvku pamlsky a ukažte své kočce, jak vytáhnout zásuvku pomocí smyčky.
- b. Opakujte toto cvičení, dokud vaše kočka neporozumí, že dostane odměnu při otevření zásuvky.
- c. Chcete-li zvýšit úroveň obtížnosti, zavírejte zásuvku stále více a více, dokud není zcela uzavřena.

5. Kombinace prvků:

Nyní, když se vaše kočka naučila hrát s jednotlivými prvky a je schopná dělat všechno sama, můžete kombinovat různé prvky. Dalším způsobem, jak zvýšit obtížnost ještě více, je skrýt pamlsky pouze v některých dutinách.



RU Инструкция

Общая информация

1. Играйте в эту игру вместе с питомцем. Разместите её там, где кошка чувствует себя комфортно.
2. Начинайте тренировку, когда кошка бодрствует и готова к игре, но не менее, чем через 1,5 часа после кормёжки. Вы можете использовать обычный сухой корм вместо лакомства, чтобы накормить питомца во время игры.
3. Присядьте рядом с кошкой и спокойно и ненавязчиво наблюдайте за ней, не смотрите прямо на неё.
4. Чтобы мотивировать кошку, положите в её присутствии в игровую доску любимое лакомство.
5. Первое время помогайте кошке выполнять задания, чтобы она не теряла мотивацию. Важно, чтобы кошка быстро добилась успеха, так у неё сложится положительное впечатление от игры.
6. Если кошке не удаётся достичь цели после нескольких попыток, помогите ей или вернитесь к упражнению, с которым она легко справляется. Попробуйте двигаться вперёд меньшими шагами. Хвалите и гладьте питомца, никогда не ругайте и не наказывайте его.
7. Ограничьте длительность тренировок (не более 10 минут) и ставьте небольшие задачи. Обучение в несколько коротких подходов в течение дня позволит добиться множество маленьких успехов и предотвратит чрезмерную нагрузку на вашего питомца.

Важное примечание: Кошки реагируют на новые игрушки по-разному. Одни мотивированы играть с самого начала, другим нужно сначала привыкнуть к новой вещи. Первое время они её игнорируют, затем начинают увлечённо с ней играть. Некоторые кошки любят подолгу проводить время за одной игрой, а другие предпочитают короткие, но частые упражнения. К какой бы категории ни относился ваш питомец, дайте ему поиграть в удовольствие выбранным им способом.

Желаем вам и вашей кошке много веселья и успехов!

Приступая к тренировкам

Первый шаг – продемонстрировать питомцу, что игра гарантирует вкусный сюрприз. Для этого разложите немного лакомства на игровой доске и дайте кошке съесть его. Пока кошка будет ждать продолжения игры, наполните лакомством элементы головоломки.

Познакомьте кошку с каждым элементом игры по отдельности.

1. Упражнение с шариками-крышками:

- a. Положите немного лакомства в углубление в присутствии кошки, накройте его одной из крышек. В крышках есть небольшое отверстие, и кошка сможет почуять лакомство. Чтобы добраться до него, кошке нужно сдвинуть крышку лапами. Если после нескольких попыток ей это не удалось, помогите кошке, накрыв лакомство крышкой наполовину.
- b. Повторяйте упражнение до тех пор, пока кошка не научится сдвигать крышку и без проблем доставать лакомство. Усложните задание, используя вторую крышку.

2. Упражнение с ящичками:

- Принцип этого упражнения состоит в том, что кошке необходимо сдвинуть первую крышку в исходное положение, чтобы легче было открыть вторую. Для этого может потребоваться длительное обучение.
- a. Наполните тренировку с одного ряда из трех делений. Заполните два крайних, глубоких углубления лакомством на глазах у кошки и закройте их наполовину. Так она быстрее найдёт лакомство и добьётся цели.
 - b. Повторяйте упражнение до тех пор, пока кошка не поймёт, что она получит лакомство, сдвинув крышку в сторону. Можно вознаграждать её даже за попытки совершить правильное действие.
 - c. После того, как кошка научится самостоятельно открывать и сдвигать крышки в одном ряду, вводите в игру второй.
 - d. Когда кошка освоит и этот уровень, можно включить в игру шариками-крышки. Разместите их в углублениях над рядами. Чтобы пробудить интерес питомца, спрячьте там лакомство.
 - e. Когда кошка научится играть с шариками-крышками, можно снова усложнить задачу. Поместите шарики между крышками и спрячьте под ними лакомство. Теперь кошка должна усвоить, что необходимо передвинуть шарик до того, как сдвигать крышки.

3. Упражнение с ручкой:

- a. Наполните углубления в основании лакомством в присутствии кошки и закройте их так, чтобы ручка находилась с другой стороны.
- b. Покажите кошке, как использовать ручку. Поощрите её лакомством, если она действует в правильном направлении.
- c. Повторяйте упражнение до тех пор, пока кошка не поймёт, что она получит лакомство, если откроет ящик с помощью ручки.

4. Упражнение с ящиком:

- a. В присутствии кошки наполните первый ящик лакомством и покажите ей, как выдвигать ящик с помощью верёвочной петли.
- b. Повторяйте упражнение до тех пор, пока кошка не поймёт, что она получит награду, открыв ящик.
- c. Постепенно усложняйте задачу, всё больше и больше закрывая ящик, пока не закроете его полностью.

5. Сочетание элементов:

Когда кошка научится самостоятельно справляться с каждым элементом по отдельности, используйте их в различных комбинациях. Ещё один способ дополнительно усложнить задачу – это спрятать лакомство не во всех углублениях.